

Règlement du tournoi final (Ver.1.20)

Dans le tournoi final, les 20 meilleurs joueurs du classement par points tour des "parties classée" et les trois meilleurs joueurs des "Online Region CUP" de chaque région, soit un total de 32 joueurs, s'affronteront pour la place de numéro un mondial.

Programme du tournoi final

Dates et heure	Jour 1 : Début le 19 déc. 2020 à 7:00 (UTC) Jour 2 : Début le 27 déc. 2020 à 7:00 (UTC)
----------------	--

- * Le premier jour du tournoi final décidera des quatre premiers.
- * Le deuxième jour du tournoi final auront lieu les demi-finales, la finale et le match pour la troisième place.
- * Le tournoi final se déroule intégralement en ligne.

Conditions de participation au tournoi final

1)	Être qualifié pour le tournoi final.
2)	Avoir 16 ans ou plus au moment du tournoi (pour les personnes de nationalité japonaise, être en âge d'aller au lycée ou plus).
3)	Avoir accès à une connexion internet suffisamment stable pour participer au tournoi en ligne.
4)	Pouvoir rapidement préparer et envoyer les documents et certificats nécessaires pour participer au tournoi.

- * En cas de présence d'un participant ne pouvant remplir les conditions de participations au tournoi final, le droit de participation de ce participant sera transféré au joueur suivant dans le classement.
- * Les personnes mineures qualifiées pour le tournoi final doivent obtenir l'autorisation de leurs parents ou de leur représentant légal.
- * Les participants sont responsables des frais occasionnés lors de la préparation et de la collecte des documents et certifications nécessaires pour le tournoi.

Règles

Les combats se dérouleront dans des parties en salle et le classement sera établi par un format de tournoi.

Format	Tournoi
Résultat	Meilleur des trois manches (BO3) <ul style="list-style-type: none">* Si la connexion s'interrompt ou que le match se termine par une égalité, le résultat ne sera pas pris en compte et le match sera recommencé. Toutefois, toute impossibilité de se reconnecter dans les cinq minutes entraînera la défaite du joueur concerné.

Nombre de decks enregistrés	Enregistrez 3 decks à l'avance. Vous ne pouvez pas enregistrer plusieurs decks avec le même héros.
Héros et arts de héros utilisables	Illimités
Cartes utilisables	Toutes les cartes à l'exception des cartes secrètes
Apparences utilisables	Illimités
Restrictions des decks utilisables	Pour chaque match, sélectionnez deux decks parmi ceux que vous avez enregistrés. Les héros et les arts de héros des decks enregistrés seront révélés à l'adversaire avant la partie. Vous ne pouvez pas utiliser un deck gagnant lors des manches suivantes. Vous pouvez utiliser un deck ayant conduit à une défaite ou une égalité dans les manches suivantes.
Version de l'application	Application spéciale du tournoi final
Appareil utilisé	Appareil préparé spécialement pour le tournoi final (fourni par l'organisateur)
Autre	Nous contacterons séparément les joueurs qualifiés au tournoi final pour leur donner de plus amples d'informations sur le déroulement des matchs et du jour du tournoi.

Programme de diffusion

Le tournoi final sera diffusé dans une émission spéciale à la date ci-dessous.

Date de diffusion	Début le 27 déc. 2020 à 7:00 (UTC)
YouTubeLive (Japanese)	https://youtu.be/BRhAXnL7cks
Twitch (English)	https://www.twitch.tv/playteppen

[Privilèges spectateurs]

1 : Carte Secrète "Dante (DANTE 008)"

2 : Carte Secrète "Zero (ZERO 008)"

3 : Carte Secrète "Akuma (AKUMA 008)"

4 : Carte Secrète Légendaire "Amaterasu déesse solaire (TOA 016)"

* Les cartes privilèges spectateurs seront distribuées sous forme de codes QR.

* Les codes QR seront révélés régulièrement au cours de la diffusion du tournoi. Merci de votre compréhension.

- Révision partielle le 11 déc. 2020 (UTC)

- Révision partielle le 30 nov. 2020 (UTC)

- Mise en ligne le 25 sept. 2020 (UTC)