

TEPPEN CHAMPIONS LEAGUE 2025 レギュレーション

Ver.1.0

■はじめに

「TEPPEN CHAMPIONS LEAGUE 2025」(以下、本大会)は、「TEPPEN CHAMPIONS LEAGUE 2024」に出場した選手と、「TEPPEN CHALLENGE TOURNAMENT 2024」で1位になった選手、「TCL2025 WILD CARD」で出場権を獲得した選手などが出場できる大会です。本大会では、2つのグループに分かれてリーグ戦(総当たり戦)を行ない順位を決定。各グループで4位までに入賞した選手は、ファイナルトーナメントの参加資格を得ます。

■スケジュール

リーグ戦:2025年4月～8月の間で毎月1回(予定)

ファイナルトーナメント:2025年10月～11月の間で1回(予定)

■本大会参加に関して

未成年者は、本レギュレーションの内容を保護者と一緒に確認し、必ず保護者から本大会参加に関する同意を得るものとします。また、本大会の出場に必要な準備(環境設備など)にかかる費用は、参加者の負担とさせていただきます。

※本大会参加の際に理解していただくべき書類や資料の言語、及び大会運営時のコミュニケーションは日本語、または英語に限らせていただきます。参加選手が日本語、または英語以外の手段でしか識字・コミュニケーションを取れない場合、書類や資料の読解時や試合時には必ず日本語、または英語で識字・コミュニケーションができる通訳者をご手配ください。

■リーグ戦のルール

本大会のリーグ戦では、下記のルールを適用して実施します。記載にない事象・本大会を円滑に運営する際に問題が発生するような事象などが起きた場合、その都度大会運営事務局が対応を行い、選手の皆様に通達します。

※ファイナルトーナメントは、リーグ戦の最終順位を参考に、下位の選手と上位の選手が対戦する変則トーナメント形式で行う予定です。

※ファイナルトーナメントの詳細なレギュレーション・対戦ルールは後日公開いたします。

| | |
|-----------|---|
| 対戦・試合形式 | <ul style="list-style-type: none"> ●2 ラウンド先取(BO3)で行う、勝ち点方式 (勝利は3pts、引き分けは1pts、敗北は0ptsを獲得。両者が試合に参加しなかった場合は、引き分けではなく両者不戦敗として0pts) ※試合は最大で3ラウンドを行い、勝敗がつかなかった場合は引き分けとして扱われます(1勝1敗1引き分け、3引き分けなど) ※試合開始後に通信切断・不良が発生した場合はノーカウントとし、当該ラウンドを再度やり直します。なお、やり直しを行う際の使用デッキ変更は認められません ※回線不具合や不慮の遅延等は原則、選手による申告制とし、対戦相手の合意のもと「1試合1回まで」当該ラウンドの再対戦を可能とします |
| 順位決定について | <ul style="list-style-type: none"> ●順位決定は、試合によって得られるptsの総数で行われます ●2名またはそれ以上の選手が同じptsで並んだ場合、順位決定の優先順位は下記の通りです ※第1優先 ラウンド率 総得ラウンド数÷総失ラウンド数 数字が高い選手を上位とする ※第2優先 直接対決 2名またはそれ以上の選手のラウンド率が並んだ場合、両選手どうしの直接対決の結果で順位を決定 ※第3優先 試合数 出場しなかった試合数が少ない選手を上位とする ※第4優先 フェアプレイポイント 連絡なしの欠場、事前のアーツ登録忘れ、デッキ選択に3分以上かかった場合、「デッキ画像、デッキQR、デッキコードの送り忘れ」などで、フェアプレイポイントが課せられます。フェアプレイポイントが少ない選手を上位とする ●上記で順位が決定しない場合(3名以上がポイントで並んだ場合など)、プレイオフを実施して順位を決定します |
| 出場義務と規定試合 | <ul style="list-style-type: none"> ●参加選手には、大会運営事務局が定めた規定試合(全試合の2/3程度)以上の出場を満たす「出場義務」が生じます。「出場試合数が出場義務として課された試合数を満たせないことが確定」した時点で、残りすべての試合に出場したとしても「リタイア」したものとして処置いたします ※出場義務として課す試合数は本大会に出場する選手の人数確定後にお知らせいたします ※リタイアした場合は「TEPPEN CHAMPIONS LEAGUE」への参加権が剥奪され、本大会の最終順位が無くなり、獲得予定だった賞金も消滅します ※事前に試合不参加のご連絡をいただいても、既定試合数が満たせなくなった場合はリタイアとして扱われます ※「特別な事情」などで本大会への参加継続が困難になった場合は、大会運 |

| | |
|----------|--|
| | <p>営事務局の判断により処遇が検討される場合があります</p> |
| 棄権について | <ul style="list-style-type: none"> ●点呼時は”点呼開始時刻より10分”、試合開始時は”スタッフの呼び出しから10分”以内に返答がない場合、その試合を棄権したものとし、不戦敗として扱われ、規定試合にカウントされません ●参加選手に機器トラブルや通信障害が発生して返答ができない場合は、何らかの手段で大会運営事務局に連絡を入れれば、最大10分間の試合開始延長が認められます <p>※試合開始延長が認められるのは、1年間で1度限りです。また、この処置は機器や通信トラブルに限られ、選手都合での延長は認められません</p> <p>※Discordに接続されているカメラやマイクに不具合が生じ、大会運営事務局側で試合中に本人がプレイしている状況を確認できない場合に関しても棄権として扱われます</p> <ul style="list-style-type: none"> ●後述の事前アーツ登録が指定の期限内に登録されていない場合は、棄権扱いとなります |
| 事前アーツ登録制 | <ul style="list-style-type: none"> ●事前に使用するヒーローアーツを3つ登録します <p>※同じヒーローのアーツは複数登録できません。3つ異なるヒーローのアーツを登録してください</p> <p>※スキン違いのヒーロー、エクストラスキンは元のヒーローと同一扱いとなります。なお、試合でエクストラスキンを使いたい場合は、登録時にエクストラスキンのアーツを登録してください</p> <ul style="list-style-type: none"> ●ヒーローアーツは指定の期限内(試合前週の金曜日～試合当週の木曜日まで)に必ず登録してください。期限内に登録しなかった場合、該当の試合は棄権扱いとなります ●登録したヒーローアーツは対戦前に対戦相手に公開されます(試合前日の金曜日) <p>※事前に登録するのはヒーローアーツのみで、デッキの構成に関しては“試合実施時点での「スタンダード」カードセット”の範囲であれば自由です</p> <ul style="list-style-type: none"> ●各試合で使用するヒーローアーツは、対戦直前に事前申告した3つの中から2つ選択していただきます <p>※選択した2つのヒーローアーツは対戦直前に対戦相手に公開されます</p> <ul style="list-style-type: none"> ●事前に登録したヒーローアーツ以外で試合をした場合は、判明した時点で該当のラウンドは敗北扱いになります <p>※エクストラスキンのヒーローでアーツを登録した場合は、試合でも登録したエクストラスキンのアーツを使ってください。登録したアーツと異なるアーツを使った場合は、同性能のアーツであっても該当ラウンドは敗北扱いとなります</p> |

| | |
|------------|---|
| 使用デッキ数 | ●デッキ数に制限はありません |
| 使用カードセット | ●試合実施時点での「スタンダード」カードセット |
| 使用カード | ●所持しているすべてのカード(ゴールドデン・シークレットカード使用可) |
| 使用ヒーロースキン | ●制限なし |
| デッキ使用制限 | ●登録、選択するのはヒーローアーツのみで、デッキ構築に制限はありません |
| アプリバージョン | ●試合実施時点での最新バージョン |
| プレイ環境・機材 | ●以下のプレイ環境と機材は、参加選手自身でご準備ください ・安定したインターネット回線環境 ・安定して『TEPPEN』がプレイできる試合用端末(スマホ・タブレットなど) ・試合用端末以外でDiscordによるビデオ通話ができる通話用端末(スマホ・PC など) ・Web カメラ(通話用端末の内蔵カメラも可) ・Discord ID ・普段TEPPENをプレイしているゲームアカウント(1つのみ有効) ・Tonamelのアカウント(アーツ登録に使用) |
| フェアプレイポイント | ●大会の遅刻・無断欠席、アーツ提出の遅れ、デッキ提出の遅れなどがあつた場合、それぞれフェアプレイポイントが課せられます。ポイント数によって、同一順になった場合の最終順位決定に影響が出る場合があります |

■TEPPEN CHAMPIONS LEAGUEの出場資格に関して

以下の条件に当てはまる選手はTEPPEN CHAMPIONS LEAGUEの出場権利を剥奪されますのであらかじめご了承ください。

☒ 運営が事前に定めた既定試合数を行うことができずリタイアをした選手

☒ 各リーグで最終順が最下位となった選手

※本大会全日程終了時点の結果次第で上記内容一部が変更される場合があります

☒ 以下の禁止事項に定めた行為を行うなど、運営が本大会への参加を不適切と判断した選手。

■禁止事項

本大会に参加する方は、次の事項のいずれかに該当する、またはそのおそれのある行為をしてはなりません。このような行為を確認した場合、最終順位からの除外や入賞の取り消し、本大会への出場権剥奪や賞金の獲得権利の失効、アカウント停止などの厳しい措置を行うことがあります。絶対におやめください。

- ☒ 本大会の大会運営事務局に連絡なく各試合を辞退・欠場する行為。
- ☒ 試合において、故意に敗れ、又は敗れるを試み、あるいは勝つための最善の努力を怠る等の敗退行為をすること。
- ☒ 前項の敗退行為を他の者と通謀すること。
- ☒ 試合に勝つために果たした役割、又は果たしたとみなされる役割に対する報酬として、他の選手に金品等を与えること、及び金品等を与えることを申し込むこと。
- ☒ 試合に勝つための役割を果たした者又は果たしたとみなされる者が、その役割に対する報酬として金品等を強要し、あるいはこれを受け取ること。
- ☒ データ改ざんや不正プログラム・不具合を利用する行為。
- ☒ 必要環境以外の機材等を申告なく利用する行為。
- ☒ 故意の通信切断等、試合進行を妨げる行為。
- ☒ メーカーが動作保証していない端末や正式版ではないOSを利用する行為。
- ☒ 公序良俗に反する不適切な名前を利用する行為。
- ☒ 他の参加者と共謀して、または自身で複数アカウントを使用して勝敗を操作する行為。
- ☒ 試合中、生配信やSNSなどを見る等、アンフェアな情報を利用する行為。
- ☒ 試合中、第三者から情報やアドバイスを得る行為。
- ☒ 本リーグ戦の出場権を第三者へ譲渡、売買、貸与する行為。
- ☒ 指定された日時に参加せず、試合の進行を妨げる行為。
- ☒ 指定された日時までに本リーグ戦の大会運営事務局が指定する情報を提出せず、リーグ戦の運営を妨げる行為。
- ☒ アプリケーション共通利用規約で禁止されている一切の行為。
- ☒ ゲーム内外において素行に問題があると主催者が判断する一切の行為（消極的な試合、SNSでの公序良俗に反する言動など）。
- ☒ その他、大会運営事務局が不適切と判断する一切の行為。

■撮影・取材

☒ 本大会の様子は、主催または各種報道関係スタッフ等により撮影・取材される可能性があります。撮影・取材に応じていただいた際の写真、映像、取材記事(文章)は、TEPPEN 公式サイト、アプリ内のTEPPEN Ch.や各種報道媒体を通じて公開されるだけでなく、宣伝広報活動にも使用させていただきます。

☒ 本大会では試合中の動画撮影・配信・撮影・録音を禁止しております。

■免責事項

☒ 試合の様子は特設サイトや有志放送にて、実況や解説付きの動画として公開させていただく場合があります。

☒ サーバートラブルや通信障害、停電等やむを得ない事情や天災・不慮の事故、主催者側の都合などにより、スケジュールや内容が変更・中止になる場合があります。あらかじめご了承ください。

☒ 本大会は、ゲーム仕様や不具合を含め、各試合開催時点のアプリケーションを使用して開催するものとします。

☒ 本大会参加のために生じたトラブルは、参加者の責任で対処するものとし、主催者に故意または重過失がある場合を除き、一切の責任を負いません。

☒ 本大会にエントリーした時点で、参加者は「TEPPEN CHAMPIONS LEAGUE 2025 レギュレーション」に同意したものとみなします。

☒ 「TEPPEN CHAMPIONS LEAGUE 2025 レギュレーション」の内容や条件は、予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

※大会運営事務局へのお問合せは選手専用Discord内「#大会質問用」へお願いします。

2025年3月21日 公開

「TEPPEN CHAMPIONS LEAGUE 2025」大会運営事務局